

## PAMEPU UNA DE INDIOS

Al grito de

**tribu india!, iuuuuuuuuu (con golpecitos en la boca con la mano)**

Dara comienzo la fiesta

Como jugar

**Para iniciar** los juegos y crear animación comenzamos pintando entre todos el tótem, donde escribiremos los nombres de todos los jugadores.. Dividimos a los participantes en tribus y las identificamos pintándoles la cara. Cada juego que ganen les daremos un punto a cada uno de la tribu.. La tribu ganadora llevara el tótem que es lo que dará la paz y la armonía a todas las tribus. Las tribus serán: pies rojos, pies azules, pies amarillos y pies rojos. Los jugadores se pueden poner nombres indios.

Comenzaremos los juegos.....

### **3. NOMBRE DEL JUEGO:** Pesca india

Objetivo del juego

Desarrollar la cooperación entre el equipo y pasar un rato divertido

Contenido

- Peces: 10 verdes, 10 azules, 10 rojos y 10 amarillos (se



pueden hacer de cartón)

- Red (sabana grande, de cama de matrimonio)

Preparación

Hacer un círculo todos los jugadores, poner la red en medio y agarrarla entre todos por los lados.

### Como jugar

Una vez colocados sujetando la red, se colocan todos los peces en el medio, entre todos los participantes van dando pequeños estirones de la red a la señal de la pescari para conseguir que se acerquen los peces, cuando un pez del color de tu tribu se acerca lo puedes coger. El equipo que antes consiga coger todos los peces de su tribu gana, los que caen al suelo se puede poner otra vez en el centro.

### Fin de la partida

La partida finaliza cuando se terminen de pescar todos los peces.

Para tu fiesta tendrás y música recomendada, cinco juegos más con sus variaciones

**"Dedicado a Jose, al que siempre hago montar una de indios, con mis proyectos, gracias por estar siempre a mi lado"**